

**Tematica disciplinei**  
**Instruire Asistată de Calculator**

- I. Învățământ asistat de calculator. Scurt istoric, definiție, terminologie. Introducerea tehnologiei în școală și instruirea cu ajutorul calculatorului. Avantaje și inconveniente. Exemple de proiecte de învățare la distanță
- II. Modele de învățare și de livrare a lecțiilor cu ajutorul calculatorului. Tutoriale, exerciții, simulări, jocuri educative, situri Web. Tehnologia informatică utilizată pentru proiectarea acestora. Modelul clasei deschise și al învățării în rețea. Videoconferința și instruirea on-line
- III. Obiective operationale si Taxonomia lui Bloom pentru materialele on-line. Performanță obținută cu ajutorul cursurilor on-line.
- IV. Istoria Internetului. Conceptul de hipertext. Regăsirea informațiilor pe Web cu ajutorul motoarelor de căutare. Portaluri educaționale
- V. Proiectarea unui tutorial. Prezentarea materialului, organizarea, preluarea răspunsurilor la întrebări
- VI. Metode de evaluare / examinare cu ajutorul calculatorului. Teste grilă cu răspunsuri unice / multiple, având ponderi egale / diferite. Teste de tip chestionar. Realizarea de proiecte sau prezentări pe calculator

**Bibliografie:**

1. Adăscăliței A., *Instruire Asistată de Calculator, Didactica informatică*, Ed. Polirom, Iași, 2007.

Conf.univ.dr.ing. Tudor Stanciu